

MASTERS OF GRAVITY



JONGLIERSPIELE

AM 19. JUNI 2011

AUSTRAGUNGS- UND WERTUNGSMODUS

- 1 - **3-B¹-isolated² endurance³**: 3 - 2 - 1 Punkte | 3 Runden
- 2 - **4-B endurance**: 4 - 2 - 1 Punkte | 3 Runden
- 3 - **4-B-isolated endurance**: 5 - 3 - 2 - 1 Punkte | 3 Runden
- 4 - **5-B-endurance**: 5 - 3 - 2 Punkte | 1 Runde
- 5 - **3-K-isolated endurance**: 4 - 2 - 1 Punkte | 3 Runden
- 6 - **2-Diabolo endurance**: 5 - 3 - 2 Punkte | 3 Runden
- 7 - **3-R-isolated endurance**: 4 - 2 - 1 Punkte | 3 Runden
- 8 - **T2 – meiste Ringe mit Kopf:**
- 9 - **T2 – meiste Ringe mit Fuß:**
- 10 - **T2 – meiste Bälle:**
- 11 - **T2 – meiste Keulen:**
- 12 – **3-B combat**: 2 Punkte für jeden Sieg | 15 Runden
- 13 – **3-K combat**: 2 Punkte für jeden Sieg | 15 Runden

Die Fangwettbewerbe

- Bei den T2-Wettbewerben treten Zweierteams gegeneinander an.
- Die Teams bleiben für alle vier Wettbewerbe zusammen.
- Jeder muss zwei Mal Fänger sein.
- Anzahl der gefangenen Requisiten /2 für jedes Teammitglied | je eine Runde

1 B = Bälle, K = Keulen, R = Ringe

2 isolated heißt: auf einem Stuhl stehend, d.h. ohne die Möglichkeit, umherzulaufen;

3 endurance: Ausdauer; Dauerjonglage ohne Störung durch Spielgegner;